



УТВЕРЖДАЮ

Руководитель проекта, председатель
Оргкомитета «Добрые викторины»

Д.И. Антропов
Д.И. Антропов
«14» августа 2026 года.

Положение Международной онлайн-викторины «День программиста: мир компьютеров и технологий»

1. Общие положения

1.1. **Международная онлайн-викторина «День программиста: мир компьютеров и технологий»** — образовательный проект социально-культурного проекта «Добрые викторины», направленный на расширение знаний в области информатики, программирования и современных цифровых технологий, развитие познавательной активности и формирование интереса к устройству и принципам работы цифрового мира. Международная онлайн-викторина «День программиста: мир компьютеров и технологий» посвящена Дню программиста, который отмечается в России в 256-й день года.

1.2. Настоящее положение регламентирует порядок проведения онлайн-викторины «День грамотности: русский язык» (далее - Викторины).

1.3. Организаторами Викторины является: Социально-культурный проект «Добрые викторины» (ИНН 645117370082 / ОГРНИП 326645700067800).

1.4. Организационный комитет Викторины осуществляет работу по подготовке и проведению Викторины.

1.5. Викторина проводится в онлайн-формате.

1.6. Участие в Викторине - **бесплатное**.

1.7. Сроки проведения викторины:

- Сроки: с 7 сентября 2026 года по 31 декабря 2026 года (до 23:59 по МСК).

2. Цели и задачи викторины

2.1. Международная онлайн-викторина «День программиста: мир компьютеров и технологий» проводится с целью расширения знаний участников в области информатики, программирования, компьютеров, интернета и современных цифровых технологий.

Вопросы викторины охватывают основы информатики и программирования, устройство компьютера и периферийные устройства, файлы и форматы данных, операционные системы, интернет и веб-технологии, информационную безопасность, алгоритмы, языки программирования, двоичную систему счисления и единицы измерения информации. Отдельные задания посвящены истории вычислительной техники и программирования, а также людям, внёсшим значительный вклад в развитие информационных технологий.

Викторина рассчитана на школьников от 10 лет, студентов, педагогов и взрослых, интересующихся компьютерами и современными технологиями. Задания имеют средний уровень сложности и подходят как для самостоятельного прохождения, так и для использования на уроках информатики, классных часах, занятиях дополнительного

образования, тематических мероприятиях ко Дню программиста и во внеурочной деятельности.

2.2. Задачи Викторины:

- расширение знаний участников об информатике, компьютерах и современных цифровых технологиях;
- формирование интереса к программированию и информационным технологиям;
- закрепление базовых знаний об устройстве компьютера, операционных системах, файлах и форматах данных;
- расширение представлений об интернете, веб-технологиях и принципах передачи цифровой информации;
- знакомство с основными понятиями программирования: алгоритмами, переменными, условиями, циклами и языками программирования;
- расширение знаний о двоичной системе счисления, битах, байтах и единицах измерения цифровой информации;
- формирование основ безопасного и ответственного поведения в цифровой среде;
- знакомство с историей развития вычислительной техники и программирования, а также с выдающимися деятелями в этой области;
- развитие логического мышления, внимательности, познавательной активности и цифровой грамотности участников;
- создание условий для интеллектуального развития, самообразования и расширения кругозора участников;
- содействие реализации образовательных и просветительских инициатив социально-культурного проекта «Добрые конкурсы».

3. Участники викторины

3.1. Участниками Викторины являются все дети и взрослые от 10 лет.

3.2. Количество попыток прохождения Викторины определяется условиями конкретной Викторины и указывается на её странице.

3.3. Наставник — педагогический работник, родитель, законный представитель либо иное лицо, оказавшее организационную, образовательную или методическую помощь участнику при подготовке к прохождению Викторины.

4. Общие требования к прохождению викторины

4.1. Викторина проходит в онлайн-формате на официальной платформе проекта «Добрые конкурсы» по ссылке <https://dobrokonkurs.ru/viktoriny>

4.2. Участник проходит Викторину самостоятельно. При прохождении Викторины не рекомендуется использовать справочную литературу, поисковые системы, нейросети, а также иную постороннюю помощь.

4.3. После завершения прохождения Викторины изменить или повторно отправить ответы невозможно.

4.4. Организатор вправе аннулировать результаты участника в случае выявления попыток недобросовестного прохождения Викторины, использования автоматизированных средств, программного обеспечения, искусственного создания преимуществ либо иных действий, нарушающих принципы честного участия.

4.5. В случае возникновения технических сбоев при прохождении Викторины участник вправе обратиться в Оргкомитет через контактные данные, указанные на официальном

сайте проекта. Решение о предоставлении возможности повторного прохождения принимается Организатором индивидуально.

4.6. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в банк вопросов, исправлять обнаруженные технические или фактические ошибки, а также актуализировать содержание Викторины без предварительного уведомления участников.

5. Правила прохождения и оценка Викторины

5.1. Викторина состоит из вопросов различного уровня сложности и различных форматов ответов.

● Простые вопросы: Участнику предлагается несколько вариантов ответа, из которых необходимо выбрать один правильный.

● Вопросы средней сложности: В данных вопросах правильных ответов может быть два и более. Необходимо выбрать все правильные варианты ответа.

● Сложные вопросы: В вопросах данного типа участнику необходимо самостоятельно указать правильный ответ. Это могут быть задания:

- * с пропущенным словом;
- * на знание конкретного факта;
- * с необходимостью самостоятельно написать правильный ответ.

5.2. При самостоятельном вводе ответа участнику необходимо внимательно соблюдать требования, указанные в вопросе.

При вводе ответа следует учитывать:

- * правильность написания слов;
- * регистр букв (если это имеет значение);
- * использование букв Е и Ё;
- * отсутствие лишних пробелов;
- * отсутствие кавычек, точек, запятых и иных дополнительных символов.

В поле ответа необходимо указывать только правильный ответ без дополнительных пояснений.

5.3. После завершения прохождения Викторины система автоматически подсчитывает количество набранных баллов и определяет итоговый результат участника.

5.4. По результатам прохождения Викторины участникам присваиваются следующие статусы:

- * **Победитель** — участник, занявший первое место.
- * **Призёр** — участник, занявший второе или третье место.
- * **Финалист** — участник, набравший количество баллов, превышающее минимальный проходной балл, установленный для данной Викторины.
- * **Участник** — участник, прошедший Викторину, но не преодолевший установленный проходной балл.

5.5. Проходной балл определяется Организатором отдельно для каждой Викторины.

5.6. Итоговые результаты являются окончательными, за исключением случаев выявления технических ошибок при обработке результатов.

5.7. За каждый правильный ответ участнику начисляется количество баллов, предусмотренное настройками конкретной Викторины. Итоговый результат определяется как сумма баллов, набранных за все правильно выполненные задания.

5.8. Время прохождения Викторины определяется условиями конкретной Викторины и отображается на её странице.

5.9. Участник вправе пропускать вопросы и возвращаться к ним до завершения прохождения Викторины, если это предусмотрено интерфейсом платформы.

6. Порядок участия

6.1. Для участия в Викторине необходимо:

- * перейти на официальную страницу Викторины;
- * заполнить регистрационные данные;
- * пройти Викторину;
- * ознакомиться с полученным результатом.

6.2. После завершения прохождения Викторины результат отображается участнику автоматически.

6.3. Итоговые результаты также доступны на официальном сайте проекта по ссылке: <https://dobrokonkurs.ru/viktoriny/rezultaty/>

Поиск осуществляется:

- * по номеру заявки;
- * по фамилии участника;
- * по фамилии наставника.

7. Наградные материалы

7.1. Участие в Викторине является бесплатным.

7.2. По итогам Викторины участники могут оформить **по желанию**:

- * электронный сертификат участника — 150 рублей;
- * электронный сертификат наставника — **бесплатно** (при оформлении сертификата участника).

7.3. Электронный сертификат наставника предоставляется бесплатно при условии оформления электронного сертификата участника, подготовленного данным наставником.

7.4. Бумажный наградной документ оформляется за дополнительную плату:

- * печать документа — 125 рублей;
- * доставка наградных документов (осуществляется через сервис OZON Доставка) — 350 рублей за одно отправление.

7.5. В одном заказе бумажных наградных документов допускается оформление:

- не более чем для **5 участников**;
- не более **10 наградных документов** в общей сложности.

В один заказ могут быть включены наградные документы одного участника по нескольким Викторинам, а также наградные документы наставника.

7.6. Оформление заказа на бумажные наградные документы:

* Перейдите на страницу оформления наградных документов по итогам любой пройденной Викторины.

* Выберите первого участника и необходимые наградные документы.

* В нижней части страницы нажмите «Добавить участника» и добавьте остальных участников (до 5 участников в одном заказе).

* Оформите единый заказ.

Важно: доставка через пункт выдачи OZON оплачивается один раз за весь заказ и составляет 350 рублей, независимо от количества участников в заказе (до 5 участников и не более 10 наградных документов). Поэтому объединение нескольких участников в один заказ позволяет существенно сэкономить на доставке.

7.7. Наградные документы оформляются исключительно на основании данных, указанных участником при регистрации и при оформлении наградных материалов.

8. Заключительные положения

8.1. Подавая заявку на участие в Викторине, Заявитель подтверждает, что до её отправки ознакомился и согласился с:

- настоящим Положением о проведении Викторины;

- Публичной офертой социально-культурного проекта «Добрые конкурсы», размещённой на официальном сайте проекта <https://dobrokonkurs.ru>.

8.2. Обработка персональных данных Участника, Заявителя, законного представителя, педагога, наставника и иных лиц, указанных при регистрации, осуществляется Индивидуальным предпринимателем Антроповым Дмитрием Игоревичем (ИНН 645117370082, ОГРНИП 326645700067800) в соответствии с Политикой обработки персональных данных и на основании предоставленного согласия на обработку персональных данных.

8.3. При регистрации несовершеннолетнего участника Заявитель подтверждает, что является его законным представителем либо обладает необходимыми полномочиями на предоставление его персональных данных.

8.4. Регистрационные данные участника используются Организатором исключительно в целях регистрации, проведения Викторины, обработки результатов, формирования итогового протокола, оформления наградных документов и информирования участников.

8.5. Организатор вправе публиковать результаты Викторины, включая фамилию и имя участника, населённый пункт, образовательную организацию, фамилию наставника (при наличии), набранные баллы, итоговый статус и место в рейтинге в соответствии с предоставленными согласиями на обработку персональных данных.

8.6. Организатор вправе аннулировать результаты участника в случае:

- нарушения настоящего Положения;
- выявления попыток недобросовестного прохождения Викторины;
- использования автоматизированных средств, нейросетей, программного обеспечения либо иных способов искусственного получения преимущества;
- предоставления недостоверных регистрационных данных.

8.7. Организационные уведомления о регистрации, результатах прохождения Викторины, готовности наградных документов и иных вопросах, связанных с проведением Викторины, направляются по контактному данным, указанным при регистрации, и не являются рекламной рассылкой.

Информация о новых конкурсах, викторинах и специальных предложениях направляется только при наличии отдельного добровольного согласия пользователя.

8.8. Участник вправе обратиться к Организатору в случае:

- технической ошибки при прохождении Викторины;
- обнаружения ошибки в итоговом результате;
- ошибки в персональных данных;
- ошибки в наградном документе.

8.9. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение до окончания срока проведения Викторины, если такие изменения не ухудшают положение уже зарегистрированных участников.

8.10. Организатор вправе вносить изменения в вопросы Викторины, исправлять технические, фактические и орфографические ошибки, а также актуализировать содержание заданий без изменения условий участия для уже завершивших прохождение участников.

8.11. Во всём, что не урегулировано настоящим Положением, применяются Публичная оферта, Пользовательское соглашение, Политика обработки персональных данных и законодательство Российской Федерации.

8.12. Организатор вправе временно ограничить доступ к платформе в связи с проведением технических работ.

8.13. Организатор не несёт ответственности за невозможность прохождения Викторины вследствие перебоев в работе сети Интернет, оборудования участника либо действий третьих лиц.

9. Контактная информация

- a. Официальный сайт проекта: <https://dobrokonkurs.ru>
- b. Официальная почта проекта: dobrokonkurs@yahoo.com
- c. Официальная группа проекта: <https://vk.ru/dobrokonkurs>